|  |  |
| --- | --- |
| Name | Ticket zum Bezahlen über die Details auswählen |
| Ziele | Ein Ticket bezahlen können und beim Zurückgehen wieder auf den Details des Tickets landen. |
| Akteure | Benutzer |
| Trigger | Benutzer klickt auf "Ticket bezahlen" oder "bezahlen" in den Details eines Tickets. |
| Ablauf | 1. Der Knopf "Ticket bezahlen" oder "bezahlen" in den Details wird vom Benutzer gedrückt. 2. Die GUI wechselt in den Status bezahlen. |
| Erweiterungen | 1. Ein ungültiges Ticket wurde gewählt. 2. Eine Meldung wird auf dem Automaten angezeigt mit einer entsprechenden Fehlermeldung. 3. Die Ticketdetails werden wieder angezeigt. |
| Bemerkun |  |